

RALLY!



Activeer een eenheid die verliezen geleden heeft. Werp evenveel dobbelstenen als u bevelkaarten heeft (deze inbegrepen). Voor elk symbool dat overeen komt met de betreffende eenheid kan u een figuur aan de eenheid toevoegen, zonder het oorspronkelijk aantal te overschrijden. De eenheid mag deze beurt niet verplaatst worden, maar wel vechten.

SCHERPSCHUTTER

Kies als doel 1 generaal, om het even waar op het bord.



Gooi 1 dobbelsteen: wanneer de gekruiste sabels gegooid worden is de generaal gedood en uit het spel.

SCHERPSCHUTTER

Kies als doel 1 generaal, om het even waar op het bord.



Gooi 1 dobbelsteen: wanneer de gekruiste sabels gegooid worden is de generaal gedood en uit het spel.

VERSTERKINGEN

Gooi 1 dobbelsteen.

INFANTERIE-symbool: 1 infanterie-eenheid versterking.

CAVALERIE-symbool: 1 cavalerie-eenheid versterking.

ARTILLERIE-symbool: 1 artillerie-eenheid versterking.

VLAG: een eenheid naar keuze (ook generaal).

GEKRUISTE SABELS: geen versterkingen.

De versterkingen mogen bij een generaal, in een hex naast een generaal of in een hex aan de basislijn van de speler geplaatst worden. De eenheid mag vuren of vechten, maar zich niet verplaatsen.

TE KORT AAN BEVOORRADING.

Activeer één van uw eigen eenheden of een vijandelijke eenheid.



Deze eenheid (+ eventueel generaal) moet terugvallen naar de eigen basislijn van het slagveld in deze sectie en mag deze beurt niet vuren of vechten.

RALLY!



Activeer een eenheid die verliezen geleden heeft. Werp evenveel dobbelstenen als u bevelkaarten heeft (deze inbegrepen). Voor elk symbool dat overeen komt met de betreffende eenheid kan u een figuur aan de eenheid toevoegen, zonder het oorspronkelijk aantal te overschrijden. De eenheid mag deze beurt niet verplaatst worden, maar wel vechten.

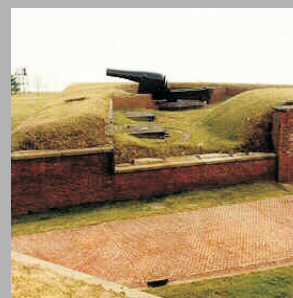
TEGENAANVAL

Dupliceer de orders van uw tegenstander.



Alle orders van de tegenstander worden overgenomen, maar in spiegelbeeld.

BOUW EEN VELDWERK voor 2 infanterie- of artillerie-eenheden.



Plaats een versterking op 2 verschillende hexagonen bezet door uw eenheden. Deze verplaatsen zich deze beurt niet, vechten of vuren niet.